|  |  |
| --- | --- |
| Gamaliel Hernández  30 mayo 2001, 23 años | Km. 13 Carretera Navojoa-Huatabampo  Navojoa (Sonora)  **(52) 9531572502 gamahernandez001@gmail.com** |
| EXPERIENCIACuatro Cuatros, Ensenada: Ayudante de topógrafo.MAYO - AGOSTO 2021 Obtuve conocimientos básicos de topografía, levantamiento de niveles en casa habitación, vialidades y terrenos en general, lectura de planos arquitectónicos y estructurales. Cuatro Cuatros, Ensenada: Ayudante de construcción.JUNIO - AGOSTO 2022 Desarrollo de habilidades en construcción, carpintería negra o para construcción, armado de estructuras de acero para cimientos y muros.  Operación de excavadoras de oruga para movimiento de tierra. Empresa Desarrollo 3D, CDMX: Desarrollo de entornos virtuales.MAYO 2022 Planificación y Ejecución de un Proyecto para la creación de un entorno en realidad virtual 3d usando tecnologias de modelado como Maya 3D, Blender y ensamblaje en Unity.Dominando aspectos básicos de Modelado, Texturizado y Renderizado. Para ser utilizado por el cliente usando lentes de realidad virtual, como lo es Oculus. FORMACIÓNCECyTEO, *Coixtlahuaca Oaxaca*agosto de 2016-julio de 2019 Curso completo de Preparatoria con especialización en informática general. UNAV, *Navojoa Sonora*AGOSTO DE 2020 - ACTUALIDAD Estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, actualmente cursando el cuarto año. PROYECTOSNombre del proyecto: QVS Creación de App Quiero Vivir Sano, Aplicación de seguimiento y concientización para llevar una vida saludable enfocado en el desarrollo de 8 hábitos saludables en 6 semanas, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter). Nombre del proyecto: RPSP Creación de App Reavivados, Aplicación de seguimiento y monitoreo para llevar una lectura diaria de literatura enfocada al análisis Biblico, desarrollado en lenguaje Dart (Flutter), se creo una Base de Datos usando un servicio de Hosting Web, y una API usando el entorno Node.js | APTITUDES  * Conocimientos avanzados de Microsoft Excel, Word y PowerPoint. * Habilidad para el análisis e interpretación de datos y manejo de información. * Conocimiento para creación de Bases de Datos básicos como sistemas de inventario. * Analisis de procesos analógicos para su posterior automatización en Software. * Conocimientos básicos de programación en Java, Flutter, PHP, HTML, CSS, Dart. * Dominio de Programas de edición multimedia de la paquetería de Adobe como Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects. * Creación de entornos, personajes y renders 3D en Maya 3D y Blender. * Bases de creación de Videojuegos y recorridos virtuales en Unity  LOGROS  * **Desarrollo de una aplicación móvil para seguimiento del usuario y crear hábitos saludables.** * **Redacción de la documentación para un proyecto de Sistema Recolector de información que pueda generar informes trimestrales con los datos obtenidos.** * **Creación de un entorno virtual en 3D para el uso en analisis clinicos de pacientes con problemas oculares.**  IDIOMAS Español: Lengua materna.  Inglés: Nivel básico-medio |